

Sadržaj

Uvod

1. Društveni inženjering	5
2. <i>Novus ordo seculorum</i> - filozofija i ciljevi	6
2.1 Svi za jednog, a jednome sve	8
2.2 <i>Modus operandi</i>	13
2.2.1 „Get smarter, think faster“	14
2.2.2 „Kultura“ porobljavanja – vjera i zavjera	17
2.2.3 Paralelna realnost	18
2.2.4 Stil života – vrijeme obmane	21
3. Ratničke igre starih Grka	22
3.1 Maslina i lovor – slava i bol	23
4. <i>Citius, Altius, Fortius</i>	24
5. Neka igre počnu	26
5.1 „M, spider is on the web“	27
5.2 Cut, copy, paste	29
5.2.1 Čelične igračke	30
5.3 Kome zvono zvoni?!	33
Zaključak	50
Bibliografija	52